Практическое задание. Объекты и конструктор.

# Задание 1.

Опишите объект категория. Конструктор принимает объект с данными. Свойства объекта: ид категории, название. Методы объекта:

1. Вывести строку «Категория {id} называется {title}»
2. Выводит название категории либо большими, либо маленькими буквами в зависимости от переданного аргумента.

# Задание 2.

Опишите объект изображение, со свойствами, путь к изображению, доступные размеры, описание изображения. Методы:

1. Метод должен возвращать все доступные размеры изображений
2. Метод должен возвращать переданный аргументом размер
3. Метод должен возвращать описание в виде строки «alt = “{описание}”»

Здесь обратите внимание, что изначально у вас может быть 2 набора размеров!

# Задание 3.

Вам необходимо описать объект автомобиль со свойствами: модель, объем двигателя, цвет, пробег, уровень износа, надежность.

Также должны быть методы, запуск/стоп двигателя, и движение.

Движение не может быть осуществлено с выключенным двигателем.

Метод «движение» принимает число, и должен обновлять значение «пробег». Также при движении нам необходимо изменять «износ». Изначально износ равен 0, при достижении порогового значения (100), движение не возможно, как и запуск двигателя. Износ меняем по формуле объем двигателя \* пробег / надежность